**Autoevaluación**

**Definición Proyecto APT**

**INTEGRANTES:**

Josefa Grandón

**DOCENTE:**

Rocio Contreras Aguila

**SECCIÓN:** 002D

**FECHA:** 16-08-24

**Índice**

[1. Descripción de proyecto APT 2](#_Toc860443104)

[Relevancia, Impacto y Beneficio en el Campo Laboral 3](#_Toc1421069205)

[2. Competencias del perfil de egreso. 3](#_Toc242115859)

[3. Intereses profesionales 4](#_Toc695856660)

[4. Factibilidad y Justificación 4](#_Toc311783853)

[5. Objetivos 4](#_Toc1620482884)

[Descripción de cada objetivo 5](#_Toc1977541226)

[6. Metodológica 5](#_Toc1790850719)

[7. Plan de trabajo 6](#_Toc672156306)

[8. Propuesta de evidencias. 8](#_Toc1874645099)

[9. Cierre 8](#_Toc1229794591)

[Abstract (español) 9](#_Toc1196659855)

[Abstract (inglés ) 9](#_Toc37486660)

[Conclusión (inglés). 10](#_Toc644576041)

[Reflexión solo en inglés. 10](#_Toc1682597052)

# 

# **Descripción de proyecto APT**

Nuestro proyecto APT consiste en desarrollar una plataforma web dedicada a la gestión de asistencia y perfiles de jugadores de las diferentes selecciones deportivas de Duoc UC.

Actualmente, no existe una herramienta que les permita a los administradores y entrenadores del área deportiva realizar sus tareas de forma práctica y centralizada, lo que dificulta no solo la gestión, sino que también la eficiencia. La falta de un sistema obliga a los involucrados a depender de métodos ineficientes, como hojas de cálculo, fotografías o aplicaciones de mensajería poco formales como WhatsApp para coordinar entrenamientos y gestionar la asistencia. Lo que no solo retrasa la toma de decisiones, sino que también afecta la calidad y precisión del registro de la información. Otro factor importante es la falta de visibilidad del área de deportes y de los jugadores, que evidencian la necesidad de una plataforma personalizada, un portal de visibilidad tanto para ellos como para nuevos talentos que deseen unirse a la comunidad.

Como equipo, buscamos optimizar la administración del área deportiva de Duoc UC, mediante la creación de una plataforma web que, en su primera fase, se centrará en la gestión de asistencia para los equipos deportivos. Esta solución mejorará la planificación de entrenamientos, facilitará la toma de decisiones en relación con las becas deportivas y aumentará la visibilidad tanto de los jugadores como del área de deportes de Duoc UC.

## Relevancia, Impacto y Beneficio en el Campo Laboral

Nuestro proyecto es relevante dentro del campo laboral, ya que nos permite aplicar conocimientos que son actualmente requisitos dentro de la industria en nuestro país. Esto nace de la oportunidad de poder gestionar completamente un proyecto informático con un cliente real, que incluye analizar, diseñar e implementar soluciones tecnológicas.

Durante estos años de carrera de Ingeniería en Informática, hemos logrado adquirir competencias como la construcción de modelos de datos para soportar los requerimientos del cliente, desarrollo de software, gestión de proyectos informáticos, proponer soluciones informáticas, aplicar metodologías, etc. Las cuales nos permitirán a desempeñarnos exitosamente en los desafíos laborales de la industria actual en nuestro país.

# 

# **Competencias del perfil de egreso.**

El proyecto APT está directamente vinculado al perfil de egreso ya que representa una aplicación práctica de los conocimientos adquiridos en mi formación académica dentro de Duoc UC, en particular en las áreas de desarrollo web, bases de datos y gestión de proyectos. A través de este proyecto, podré consolidar mis habilidades en HTML. Bootstrap, la base de datos Oracle como la programación orientada a objetos, SQL.

La implementación del proyecto APT me permitirá desarrollar una solución integral que resuelva una problemática real en Casa Central de Duoc UC y experimentar con metodologías ágiles como Kanban que permiten gestionar eficazmente el progreso del proyecto, manteniendo un enfoque iterativo y centrado en el cliente.

Este proyecto es un claro ejemplo de cómo los conocimientos teóricos pueden ser aplicados para crear soluciones innovadoras y con un alto impacto.

# **Intereses profesionales**

El proyecto se relaciona con mis intereses profesionales y académicos, ya que implica la creación de aplicaciones, la construcción de estructuras de datos y el uso de diversas herramientas que he aprendido durante mi formación. Además, como practico deporte, trabajar en un proyecto enfocado en el área deportiva es particularmente significativo y motivador para mí. Esto me permite combinar mis intereses tanto personales como profesionales, entregando un producto útil y beneficioso para sus usuarios.

# **Factibilidad y Justificación**

El proyecto se desarrollará en 16 semanas por la sólida comunicación en el equipo y la gestión y coordinación efectivas con el cliente. Contamos con las herramientas necesarias y definiremos indicadores de éxito y plazos para medir el avance y rendimiento del proyecto.

En caso de enfrentar retrasos en el desarrollo, cambios en los requisitos del cliente o problemas técnicos, el equipo está preparado para abordarlos de manera proactiva. Realizaremos reuniones de revisión semanales para evaluar el progreso, identificar posibles obstáculos y ajustar el plan de trabajo según sea necesario. Además, utilizaremos herramientas como WhatsApp y Jira para gestionar las tareas y facilitar la comunicación entre los miembros del equipo. En caso de que surjan problemas que requieran una atención especial, se escalará con la docente encargada en Capstone para obtener el apoyo necesario.

# **Objetivos**

Se ocupará la técnica SMART para estos objetivos, así facilita su seguimiento y evaluación durante el desarrollo del proyecto.

Nos enfocaremos en las etapas del proyecto completo por lo que los objetivos específicos son:

1. **Desarrollar una Plataforma de Gestión de Asistencia:**
2. **Crear Perfiles Individuales para los Jugadores**
3. **Extracción de información en formato EXCEL**
4. **Mejorar la Visibilidad de las Selecciones Deportivas**

## Descripción de cada objetivo

1. **Desarrollar una Plataforma de Gestión de Asistencia,** tiene como objetivo implementar un sistema en la plataforma web que permita a los entrenadores registrar y gestionar la asistencia de los jugadores en tiempo real.

**Medida de Éxito:** El sistema debe permitir la entrada y actualización de datos de asistencia.

1. **Crear Perfiles Individuales para los Jugadores,** tiene como objetivodesarrollar funcionalidades que permitan a los entrenadores y administrativos crear y mantener perfiles detallados para cada jugador, incluyendo información sobre su rendimiento, historial de asistencia y estadísticas.

**Medida de Éxito:** Los perfiles deben estar completos con la información requerida y ser accesibles por los entrenadores.

1. **Extracción de información en formato EXCEL,** tiene como objetivodesarrollar una herramienta en la plataforma o un botón que extraiga de manera automática los datos sobre la asistencia y el rendimiento de los jugadores en formatos como Excel.

**Medida de Éxito:** Se debe poder exportar los datos en formato Excel sin errores.

1. M**ejorar la Visibilidad de las Selecciones Deportivas,** tiene como objetivo integrar una sección en la plataforma que muestre noticias, fotos y logros recientes de las selecciones deportivas de Duoc UC, mejorando la visibilidad y reconocimiento del talento deportivo.

**Medida de Éxito:** La sección debe actualizarse automáticamente con el contenido más reciente y mostrar al menos una actualización semanal sobre eventos y logros.

# **Metodológica**

Hasta el momento como equipo hemos decidido usar la metodología Tradicional para gestionar nuestro proyecto, para así darle un enfoque adecuado que requerirá una planificación detallada, un control más riguroso y una definición concisa de todas las etapas del proyecto.

Actualmente, nos encontramos en la fase de preparación, donde desarrollaremos un plan de proyecto, una acta de constitución y un cronograma con las fases específicas, para así trabajar cada fase de manera secuencial antes de avanzar a la siguiente, cumpliendo todos los requerimientos.

Una vez comenzando a usar la metodología tradicional, esperamos gestionar el proyecto con un enfoque estructurado, facilitando la planificación y cumplimiento de objetivos, asegurándonos que cada fase esté completamente terminada antes de avanzar al siguiente paso, reduciendo así los riesgos dentro de nuestro proyecto de los posibles cambios en el desarrollo de tal.

# **Plan de trabajo**

El plan de trabajo se diseñará para asegurar una ejecución organizada y eficiente permitiendo cumplir los objetivos que como grupo nos propusimos. Este plan considera todas las actividades que desglosamos para realizar el proyecto.

Las Fases que posiblemente vamos a considerar son las siguientes:

**Fase 1: Inicio del Proyecto (Planificación y preparación)**

Se realizará la reunión inicial para definir requerimientos y objetivos específicos en donde participará el equipo de trabajo y el cliente, se tomará nota para guardar la documentación necesaria. Además, se definirán tareas y prioridades dentro del proyecto.

Duración: 1 semana

Facilitadores: Comunicación efectiva con el cliente, disponibilidad de documentación

Obstaculizadores: Posibles cambios en los requerimientos que puedan requerir ajustes

**Fase 2: Diseño y Desarrollo**

Iniciará el diseño y desarrollo de la plataforma web, incluyendo los módulos de gestión de asistencia, perfiles de jugadores y sección de visibilidad al área deportiva. Cada uno completara sus tareas utilizando herramientas de programación y entornos de desarrollo.

Duración 7 semanas

Facilitadores: Experiencia técnica del equipo, herramientas de desarrollo efectivas

Obstaculizadores: Posibles problemas técnicos o retrasos en el desarrollo.

**Fase 3: Pruebas y Revisión**

Una vez ya desarrollado el proyecto se empezarán con las pruebas de funcionalidad, correcciones de errores y revisiones en conjunto con el cliente, estableceremos reuniones para poder tener el feedback del docente y el cliente.

Duración 2 semanas

Facilitadores: Colaboración del cliente y la docente para feedback.

Obstaculizadores: Identificación de errores inesperados, ajustes requeridos por el cliente y la docente

**Fase 4: Implementación, Monitoreo y Control**

Se realiza la marcha blanca para poder ver el rendimiento de la plataforma, al mismo tiempo se hace una capacitación a los stakeholders.

Duración 2 semanas

Facilitadores: Preparación anticipada de materiales de capacitación, y capacidad para realizar ajustes rápidos.

Obstaculizadores: Dificultades en la adaptación al nuevo sistema por parte de los usuarios, problemas imprevistos en el uso de la plataforma, necesidades de mantenimiento continuo.

**Fase 5: Cierre del Proyecto:**

Se cierra el proyecto con una finalización formal, incluyendo revisión y validación de cumplimiento de objetivos planteados, entrega de documentos y retroalimentaciones.

Duración 1 semana

Facilitadores: Buenas prácticas en la entrega de documentación y claridad en la comunicación con el cliente

Obstaculizadores: Cambios o solicitudes adicionales de última hora por parte del cliente, dificultades en la adopción de la plataforma por parte de los usuarios

# **Propuesta de evidencias.**

Como equipo de trabajo, para asegurar la correcta recopilación y presentación de evidencias, mantendremos actualizado el drive con cada documento nuevo que se cree o actualice.

Por otro lado, para abordar las evidencias y logros a lo largo del proyecto realizaremos una documentación inicial con los requerimientos y objetivos del proyecto a partir de las reuniones con el cliente. Esta evidencia permitirá verificar que todos los requisitos han sido entendidos y acordados, sirviendo como referencia para el desarrollo y evaluación continua.

También para implementar la metodología de manera efectiva se utilizará el tablero Kanban que facilitará el seguimiento del progreso.

Al desarrollar y entregar prototipos, se sacarán capturas de pantalla y descripciones de cada funcionalidad implementada. Estas evidencias serán guardadas en el tablero y en el drive para confirmar que se están cumpliendo los objetivos de desarrollo.

# **Cierre**

## Abstract

El objetivo de este proyecto es desarrollar una plataforma web innovadora que optimice la gestión administrativa de las Selecciones Deportivas de Duoc UC. Actualmente, la falta de una herramienta de registro de asistencia y la poca visibilidad de las actividades deportivas dentro de la institución dificulta el trabajo de los entrenadores y administrativos quienes buscan subir al podio el nombre de la institución en áreas deportivas.

La plataforma propuesta ofrecerá una solución integral para gestionar de manera eficiente la asistencia, el rendimiento y los perfiles de los estudiantes (atletas). Como resultado los entrenadores podrán dedicar más tiempo a la planificación de entrenamientos y al desarrollo de talentos. Además, la plataforma permitirá una mayor visibilidad de las actividades deportivas, fomentando el reconocimiento y la valoración del talento estudiantil.

Para lograrlo, se desarrollará esta solución siguiendo una metodología tradicional y utilizando tecnologías web con base de datos Oracle. El proceso se llevará a cabo en fases claramente definidas: análisis, diseño, desarrollo, pruebas y despliegue. Cada fase incluirá la creación de módulos para perfiles personalizados, generación de reportes en formato Excel, y un apartado visual que resalte las competencias y actividades de las disciplinas deportivas.

Se espera que esta plataforma no solo optimice los procesos administrativos, sino que también contribuya a fortalecer la identidad deportiva de Duoc UC y a fomentar una cultura de excelencia deportiva.

## Abstract

The objective of this project is to develop an innovative web platform that optimizes administrative management of the Duoc UC Sports Teams.At the moment, the lack of an attendance registration tool and the low visibility of sports activities in the institution hinders the work of coaches and administrators who seek to raise the name of the institution on the podium in sports discipline.

The proposed platform will offer a comprehensive solution to efficiently manage attendance, performance and student(athlete) profiles. As a result, coaches will be able to spend more time planning training and developing talents.In addition, the platform will allow greater visibility of sports activities, promoting the recognition and appreciation of student talent.

To specify this type of format, it is proposed to use Traditional methodology, together with Web technology and Oracle databases. The process will follow clear phases: analysis, design, development, testing, and deployment. Each phase will include modules for personalized profiles, generating reports in Excel formats and a visual section that highlights the competitions and activities of the sports disciplines

It is expected that this platform will not only optimize administrative processes, but also contribute to strengthening the sports identity of Duoc UC and fostering a culture of sporting excellence.

## Conclusión

In summary, the development of this web platform will prove to be an effective solution to optimize the administrative management of the National Teams Duoc UC Sports.By automating attendance processes and centralizing the information of the student (athlete) profiles, operational efficiency and strategic decision-making for stakeholders have been improved.In addition, the plataform will increase the visibility of sports talent whithin the institution, which will contribute to strengthening the sports identity of Duoc UC and improving the performance of the teams in competitions at the university level in Chile.|

## Reflexión

The development of this project will let me use and improve the skills and knowledge I gained during my studies, I’ve learned how important good communication is with my team work and my client to overcome challenges in the project. Working on a Sport project it has additional value for me since I joined Duoc because I have been a personal interest and positive experience with sports in this institution. I motivate and believe in this tech solution, which could make a big difference for athletes and coaches.